

# REGISTRE PUBLIC D'ACCESSIBILITE

BGE

COTE D'OR SAONE ET LOIRE AIN

SITE DE CHALON SUR SAONE

## Les textes de références

Décret du 28 mars 2017 relatif au registre public d'accessibilité et modifiant diverses dispositions relatives à l'accessibilité aux personnes handicapées des établissements recevant du public et des installations ouvertes au public

<https://www.legifrance.gouv.fr/eli/decret/2017/3/28/LHAX1702913D/jo/texte>

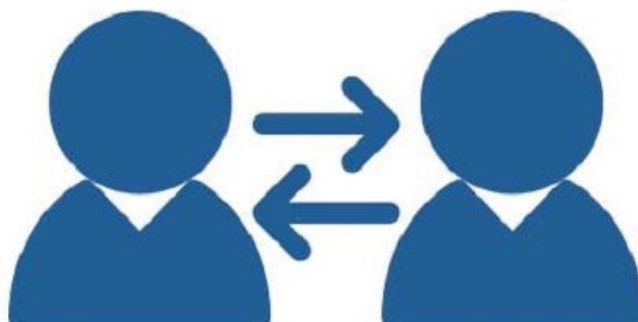
Arrêté du 19 avril 2017 fixant le contenu et les modalités de diffusion et de mise à jour du registre public d'accessibilité

<https://www.legifrance.gouv.fr/eli/arrete/2017/4/19/LHAL1614039A/jo/texte/fr>

Le site BGE de CHALON SUR SAONE est conforme aux exigences de la réglementation d'accessibilité d'un établissement recevant du public

Les locaux sont accessibles au public et sont équipés pour répondre aux besoins.

Le personnel est à votre écoute et peut, à votre demande, vous aider dans vos démarches.





NOUS TROUVER :

74 avenue de Paris 71 100 Chalon sur Saône

**ACCES AU BATIMENT**

**ENTREE SUR LA FACE AVANT DU BATIMENT**



NOUS CONTACTER

TEL 03.85.48.91.21

MEL [contact@bge-perspectives.fr](mailto:contact@bge-perspectives.fr)

**PREVENEZ NOUS DE VOTRE ARRIVEE**

**NOUS VOUS ACCUEILLERONS**

3 Places de stationnement réservées  
face au bâtiment



PMR

UN ASCENSEUR A VOTRE DISPOSITION

**Demandez notre aide 03.85.48.91.21**

DES TOILETTES ACCESSIBLES EN FAUTEUIL au rez  
de chaussée



MALENTENDANTSMALVOYANTS

Une rampe d'accès

**Tous les conseillers ont été formés à  
l'accompagnement des personnes en  
situation de handicap.**

Sur réservation nous nous équiperons du  
matériel spécifique que vous nous  
indiquerez.



## SITUATIONS PARTICULIERES

SUR DEMANDE LES CONSEILLERS DE BGE PEUVENT SE DEPLACER SUR LE LIEU ADAPTE QUE VOUS DESIGNEREZ.

VOUS AVEZ BESOIN D'UN AMENAGEMENT PARTICULIER ?

NOTRE REFERENT HANDICAP VOUS ACCOMPAGNE, CONTACTEZ LE AU 03.85.48.91.21



BGE EST PRESTATAIRE  
DE L'AGEFIPH

*POUR LA CREATION OU REPRISE  
D'ENTREPRISE*